

£ ???? @ 6 ov 345 ghjk * U < g 6% iiii s l m x o vvv wwww & 234 * ç è à jkl : ??? , . . - z g j y x à é ò !!! ; f * ç

Stadt Winterthur 

Winterthurer Bibliotheken
Departement Schule und Sport/Bereich Bildung

Autorinnen
Kathrin Amrein, SIKJM
Yvonne Furrer, Winterthurer Bibliotheken

Grafisches Konzept und Gestaltung
teamschneider.ch

© 2014, Stadt Winterthur
2. Auflage, 2014

biblioheft



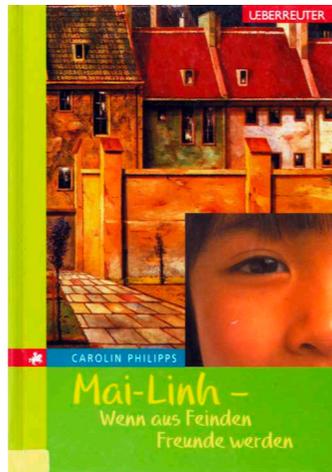
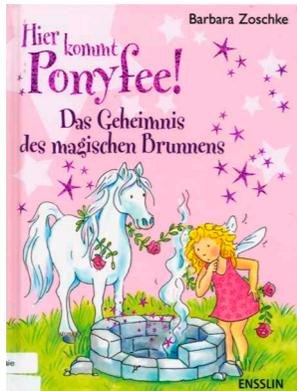
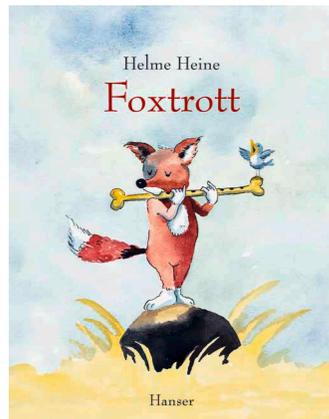
*

Inhaltsverzeichnis

- 4 Signaturen
- 6 Inhaltsverzeichnis
- 8 Mein Konto
- 10 Sachbücher
- 12 Von der Idee zum Buch
- 14 Buchzeichen
- 16 Der König des Waldes
- 18 Punkte im Gesicht
- 20 Wie weiter?
- 22 Gelesen, gehört, geschaut

Signaturen

Signiere diese Geschichtenbücher!



*Ich kann Geschichtenbücher signieren.
Ich kann Signaturen alphabetisch ordnen.*

k c y r

Kennst du diese Autorinnen und Autoren?

Bestimme die Signatur ihrer Bücher, schreibe sie auf die Linie und versorge alle Bücher dem Alphabet nach im gezeichneten Gestell!

Erhard Dietl

Marliese Arold

Julia Boehme

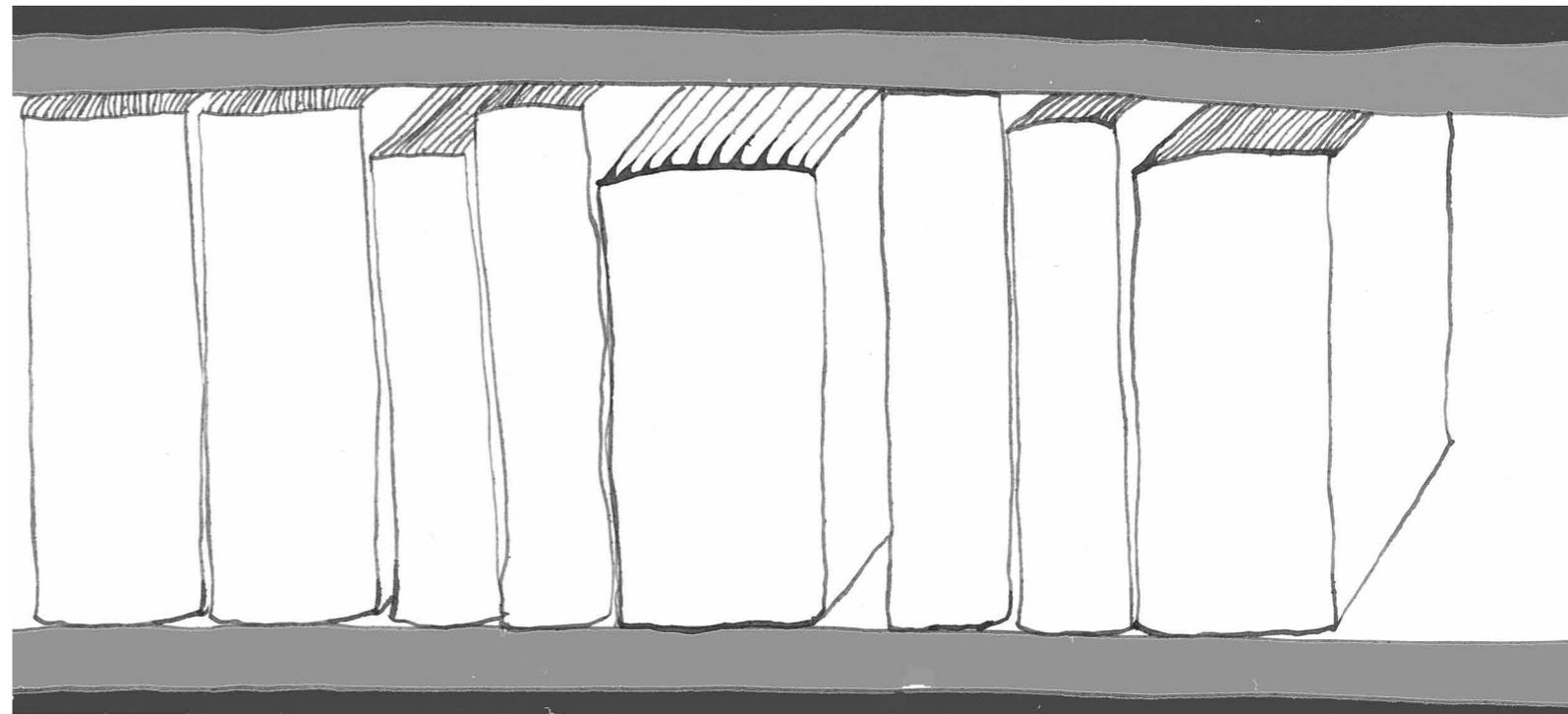
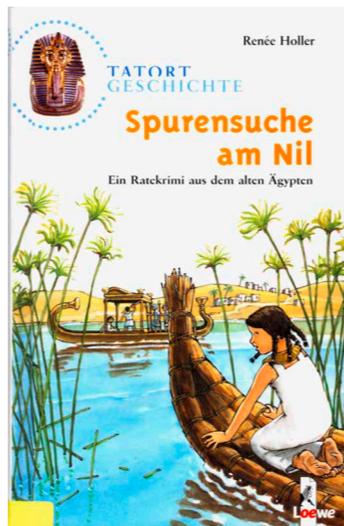
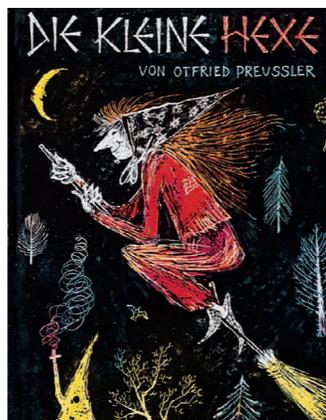
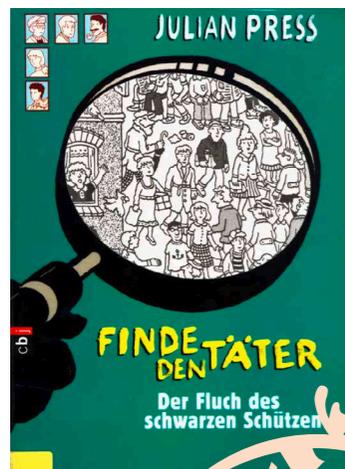
Thomas Brezina

Werner Färber

Cornelia Funke

Jürgen Banscheraus

Astrid Lindgren



Inhaltsverzeichnis

ε

g

k

ψ

x

1. Wähle ein Sachbuch aus und lies das Inhaltsverzeichnis!



Ich finde das Inhaltsverzeichnis in einem Sachbuch und kann damit arbeiten.

2. Verbinde die Texte mit den passenden Büchern!

Vom Wildpferd zum Gefährten des Menschen

Wer waren die Vorfahren des Pferdes? 4
 War das Pferd schon immer ein Reittier? 6

Mit Hörnern, Stacheln und Panzern

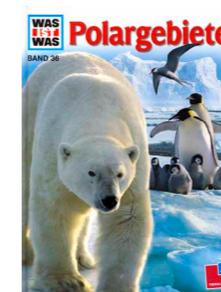
Wozu diente der Papageischnabel? 30
 Wie verteidigte sich Protoceratops? 30
 Wer waren die gefährlichen Hornträger? 31

Technik

Wie wird der Ball zum Freund? 36
 Was ist ein Dribbling? 37
 Was muss ein Torwart können? 42
 Wann wird der Torschuss erfolgreich? 46

Das Uhrwerk des Himmels

Wie entstehen Tag und Nacht? 8
 Was ist ein Jahr? 8
 Was ist ein Monat? 10
 Warum hat ein Tag 24 Stunden? 11



Schlaginstrumente

Machen Schlaginstrumente einfach nur Krach? 38
 Was ist ein Rhythmus? 38
 Warum kommt eine Pauke niemals allein? 42

Leben unter Null

Wie schützen sich die Tiere vor der Kälte? 32
 Warum sind manche Tierarten an den Polen besonders gross? 33
 Warum fliegt die Küstenseeschwalbe von Pol zu Pol? 34

Raketen und Satelliten

Wie funktioniert eine Rakete? 14
 Warum sind Raketen für die Raumfahrt geeignet? 15
 Was ist ein Satellit? 17

Unsere Milchstrasse

Woraus besteht die Milchstrasse? 38
 Was sind leuchtende «Gasnebel»? 40
 Was ist ein «schwarzes Loch»? 42

Mein Konto

1. Ruf die Internetseite der Bibliothek auf:
winbib.ch

Kultur in Winterthur

WINTERTHURER BIBLIOTHEKEN

Katalogsuche

Sie befinden sich: Home

Home

Stadtlib.ch

Stadtbibliothek

Studienbibliothek

Hegi

Oberwinterthur

Seen

Töss

Veltheim

Wülflingen

Virtuelle Bibliothek

Leseförderung

Integrationsbibliothek

Shop | Downloads

Winterthurer Bibliotheken
Obere Kirchgasse 6
Postfach 132
8401 Winterthur
Tel.: 052 267 51 48

Bären – ganz nah »

Keine Rückgabe in der Stadtbibliothek ausserhalb der Öffnungszeiten vom 29.9. bis ca. 18.10. wegen Ersatz der Rückgabeautomaten.

News

Automatisierte Buchrückgabe in der Stadtbibliothek wird erneuert

25.09.2014 - Seit der Eröffnung der Stadtbibliothek am Standort Kirchplatz Anfang Juli 2003 haben die vier Rückgabeautomaten rund 10 Millionen Medien zurückgebracht. Sie waren mehr als 11 Jahre lang 7 Tage in der Woche 24 Stunden am Tag in Betrieb. (Winterthurer Bibliotheken: Stadtbibliothek)

» Aktuelle News im Überblick

Aktuelle Veranstaltungen

06.10.2014
16:05 Uhr

Geschichtenkiste
Bibliothek Veltheim

Mein Konto

Katalog

Service

Kontakt

Offene Stellen

Ausbildung

Radio Stadtfilter

WiWiAn

RSS-Feed

Stadtplan

Links

News

Allgemeine Suche

Veranstaltungen

Oktober 2014

Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
	1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Ich kann am Computer mein eigenes Bibliothekskonto aufrufen. Ich kann die Ausleihfrist der Medien selber verlängern.

3. Logge dich mit der Nummer deines Ausweises und deinem Kennwort ein!

2012

000 252 618 11

Bibliotheksausweis von (bitte unterschreiben):

www.winbib.ch

Stadtbibliothek, Studienbibliothek, Hegi, Oberwinterthur, Seen, Töss, Veltheim, Wülflingen

WINTERTHURER BIBLIOTHEKEN

Beispiel Benutzernummer: 252 618 11

Beispiel Kennwort: Geburtstag am 25. März → Kennwort ist 2503

2. Wähle: mein Konto

WINTERTHURER BIBLIOTHEKEN

Suche Merkliste Konto

Hilfe

Login

Bitte geben Sie Ihre Benutzernummer (ohne die vorangestellten Nullen) und Ihr Passwort ein. Bitte melden Sie sich beim Verlassen des OPACS ab.

Benutzernummer

Passwort

zurück Login

TIPP

Bitte geben Sie ihre Benutzernummer ohne Leerschläge ein. Sie finden die Nummer auf Ihrem Ausweis. (Passwort: Tag und Monat des Geburtstages, vierstellig z.B. 0310).

Jetzt erscheint dein Bibliothekskonto.

- Wie viele Medien hast du ausgeliehen?
- Bis wann dauern die Leihfristen?
- Aus welchen Zweigstellen stammen deine Medien?
- Hast du offene Gebühren?
- Kannst du deine Medien verlängern?

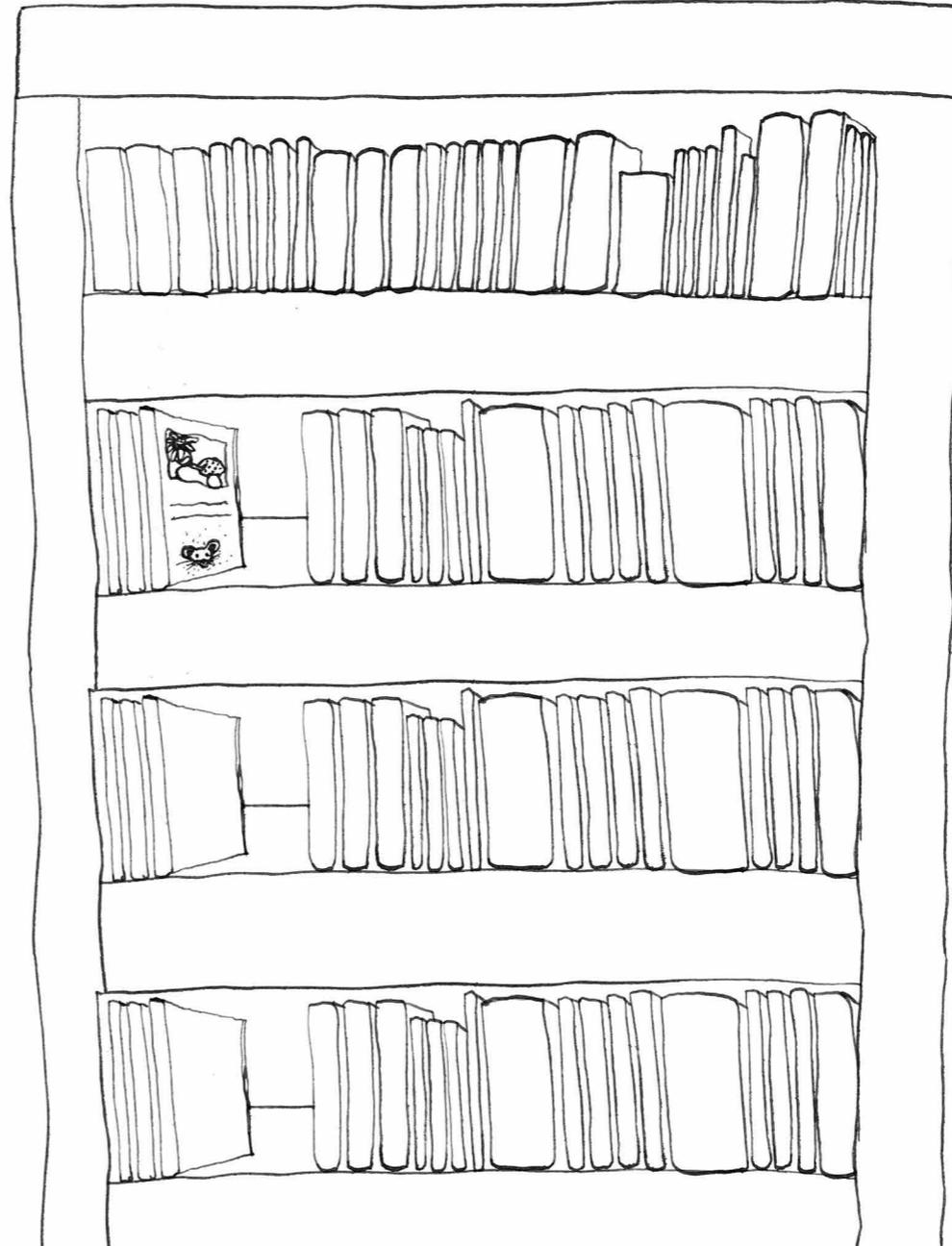
Sachbücher

In meiner Bibliothek sind die Sachbücher nach Themen sortiert.
Die Abteilungen heissen:

sa ; b

Ich kenne die Abteilungen und die Themen, nach denen die Sachbücher in meiner Bibliothek aufgestellt sind.

Beschrifte das Regal mit einer Abteilung und schreibe auch einige Tablare mit dem passenden Thema an!



Q

ö

k

x

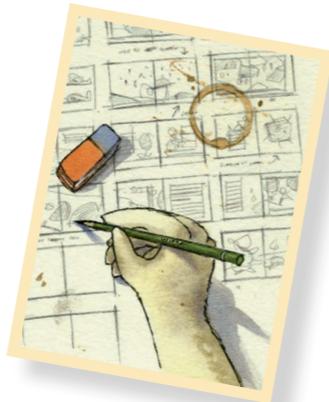
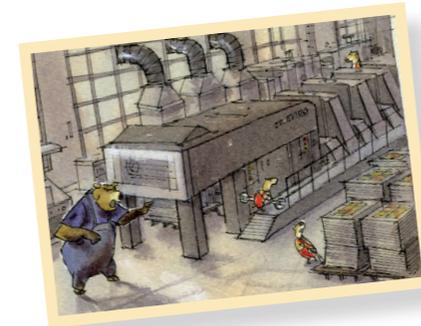
u

Von der Idee zum Buch

Schreibe zu jedem Bild die passende Tätigkeit!

b r

Ich kenne Tätigkeiten rund um die Entstehung eines Buches.



ausliefern



- ausdenken
- lagern
- lesen
- zeichnen
- ausliefern
- drucken
- layouts (gestalten)
- besprechen
- binden
- korrigieren
- schreiben

f

u

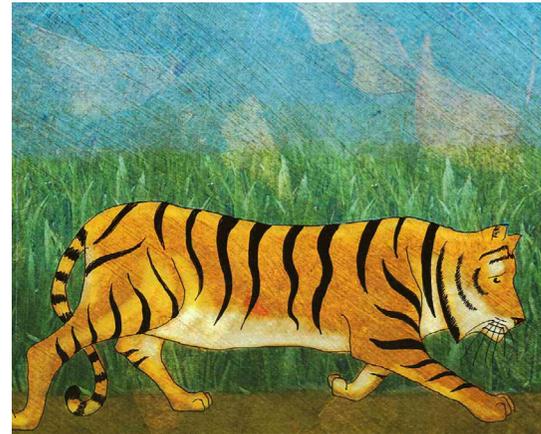
w

Der König des Waldes

Schreibt die Tierwörter auf, die ihr gefunden habt.



.....



.....



.....



.....

k

f

g

m

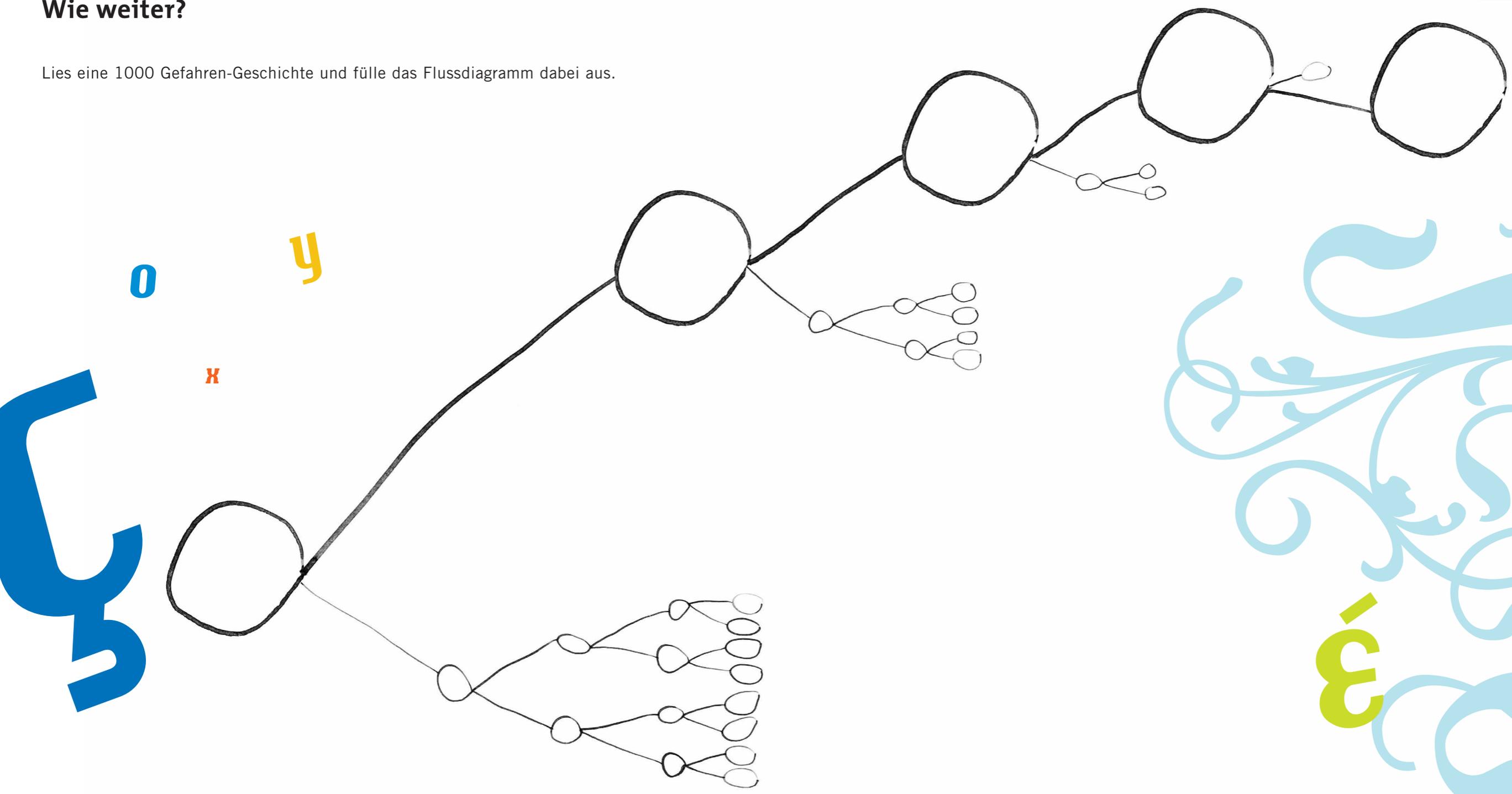
Ich lerne eine Fabel kennen. Ich kenne vier Tiere in verschiedenen Sprachen.



Casey, Dawn: Fuchsfabeln. London, Mantra Lingua, 2006

Wie weiter?

Lies eine 1000 Gefahren-Geschichte und fülle das Flussdiagramm dabei aus.



o y
x

3

